Definamos las funciones y la tecnología de comunicación (protocolo, socket) para dos servicios.

# Reserva de billetes para una compañía aérea

El servidor debe de ser capaz de atender a una gran cantidad de usuarios (clientes) simultáneamente y de forma rápida. Debe de interactuar continuamente con todos ellos, respondiendo a todas las peticiones que puedan hacer.

Es necesario que actualice al momento los precios de los billetes y, sobre todo, la disponibilidad de estos, ya que no se puede permitir que se gestione el pago de un billete que acaba de ser comprado instantes antes por otro usuario.

* ¿Cuál es la función básica de nuestro servidor?
* ¿Debe ser capaz nuestro servidor de atender a varios clientes simultáneamente?
* El servicio que proporciona nuestro servidor, ¿es rápido o lento?
* El servicio que proporciona nuestro servidor, ¿puede resolverse con una simple petición y respuesta requiere del intercambio de múltiples mensajes entre este y el cliente?

# Aplicación de temperatura a tiempo real en la ubicación y hasta tres ciudades almacenadas en la aplicación

* Definir de forma clara qué hace el servidor
* ¿Cuál es la función básica de nuestro servidor?
* El servicio que proporciona nuestro servidor, ¿es rápido o lento?
* El servicio que proporciona nuestro servidor, ¿puede resolverse con una simple petición y respuesta requiere del intercambio de múltiples mensajes entre este y el cliente?
* ¿Debe ser capaz nuestro servidor de atender a varios clientes simultáneamente?